

in edicola



- Accesso abbonati Interni
- Esteri
- Cronache italiane
- Economia
- Cultura
- Spettacoli
- Sport
- Pagine Speciali
- Torino cronaca
- Piemonte, Liguria, Valle d'Aosta

Come ci si abbona

Versione per disabili

Investimenti finanziari:



Il gioco dei Classici

Prima pagina

versione PDF

Editoriali e opinioni

titoli di oggi

Analisi

Barbara Spinelli

Buongiorno

Massimo Gramellini

La vignetta

Giorgio Forattini

Secondo me

Mina

settimanali

Torino Sette

Tuttolibri

Tuttoscienze

Tuttosoldi

Specchio

Scopri i nomi dei vincitori



sport

news high tech

borsa

rubriche

speciali

editoriali

forum

GIOCHI

FORUM

LE RUBRICHE DI GIOCHI:

- VIDEO GIOCHI
- GIOCHI ON LINE



ARCHIVIO:

- Il videogioco di questa settimana
- 1/06/04
- Ninja Gaiden
- 18/05/04
- lo canto
- 12/05/04
- Syberia capitolo due
- 4/05/04
- L'antidolorifico contro il male demoniaco
- 27/04/04
- Singles Flirt Up Your Life
- Gli altri videogiochi
- I videogiochi del 2003



Videogiochi

a cura di Alessandra C.



MolleIndustria

Quando il gioco si fa molle

8 giugno 2004



elettronico.

Ho cercato di riordinare le idee per farmi venire in mente titoli dal forte contenuto politico. Il buio, il nulla. Qualcuno potrà obiettare dicendo che "State of Emergency" della Rockstar Games è stato più volte messo in relazione agli scontri di Genova. Potrà dire che la famosa scritta "Game Over" sulla saracinesca chiusa, evidenziava un preciso immaginario videoludico. Questi brandelli, messi in risalto dai media, non fanno di State of Emergency un titolo che si eleva, per i suoi contenuti, da altri action-game.

Pochi giorni fa mi hanno chiesto cosa ne penso della diffusione in rete di giochi Flash che affrontano tematiche di attualità politica. Mi hanno domandato se tale delicata materia possa raggiungere alti contenuti tecnici, ben miscelati al fattore K (grado di divertimento/soddisfazione videoludico). Questo quesito mi ha fatto riflettere sull'evoluzione, ludica e di mercato, dell'intrattenimento

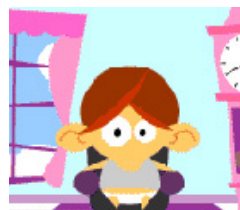


Un altro esempio di videogioco che ha fatto scandalo per la sua violenza legata al sociale è stato Hooligans. Senza l'eco della carta stampata Hooligans sarebbe stato un gioco mediocre dal punto di vista tecnico e ripetitivo nella trama.

La maturità di un media espressivo si vede dalla sua diversificazione. Il cinema può vantare una lunga lista di autori impegnati che confezionano prodotti di qualità altissima.

Il videogame inizia invece ad avere sviluppatori che agiscono in ambito locale, con mezzi tecnici ridotti ma supportati da splendide idee.

Molle Industria è una delle rappresentazioni migliori di cosa stia avvenendo su questo versante. Recandosi nel sito si può scaricare, o



Massimo Gramellini CAFFÈ buongiorno

Gli altri forum



canali

- Accadde Oggi
- Ambiente
- Arte
- Benessere
- Cinema e Tv
- Cucina
- Ebusiness
- Fumetti e Cartoons
- Giochi
- Il Cielo
- Il meglio del web
- I nostri soldi
- Libri
- Moda
- Motori
- Musica
- Poesia
- Scuola
- Sociale
- Viaggi



servizi

- La Stampa Lavoro
- Meteo
- Bollettino della neve
- Programmi TV
- I link amici
- La Stampa Mobile
- DayFax
- Scrivere il Giornale 2004



giocare in tempo reale, diversi minigiocchi in Flash.

"TuboFlex – La flessibilità attraverso un tubo" Anno 2010.

Il bisogno di mobilità della forza lavoro è cresciuto a dismisura rispetto ai primi anni del millennio. La Tuboflex, multinazionale del lavoro in affitto, ha creato un complesso sistema tubature che permette di dislocare in tempo reale le risorse umane seconda la domanda. Impersonando un dipendente Tuboflex, dovrai cercare di sopravvivere in questo dinamico mercato del lavoro.



"TamAtipico" è il tuo lavoratore precario virtuale: lavora, si riposa e si diverte quando vuoi tu! Gestisci la sua vita in modo da renderla più produttiva, ma attento a non farlo morire o scioperare.

Forse in un futuro prossimo avremo dei Tuboflex o dei TamAtipici sulla console casalinga. Forse, esattamente come al cinema, tra pochi anni avremo un videogame impegnato,

d'autore, sociale, animalista, ecologista...

Per il momento godetevi l'albore di un nuovo genere italiano con Molle Industria.

AlessandraC@kinakuta.it